

Regelungen zur Herkunftsangabe bei Schweine-, Schaf-, Ziegen- und Geflügelfleisch

Auf Grundlage der Verordnungen (EG) Nr. 1169/2011 und 1337/2013 muss jeder Marktteilnehmer Pflichtangaben zur Herkunft von Schweine-, Schaf-, Ziegen- und Geflügelfleisch machen.

Was muss gekennzeichnet werden?

Gekennzeichnet wird unverarbeitetes Schweine-, Schaf-, Ziegen- und Geflügelfleisch, welches verpackt an Endverbraucher bzw. die Gastronomie abgegeben wird.

Pflichtangaben

1. „Aufgezogen in: Deutschland (bzw. Mitgliedstaat oder Drittland)“

Tierart	Grundlage für Angabe des Aufzuchtorts
Schweine	Aufzuchtort ist der Ort, an dem die Tiere vor der Schlachtung zuletzt für mindestens <u>vier Monate</u> gehalten wurden. Bei Tieren die bei der Schlachtung jünger als sechs Monate sind, ist das Land maßgeblich, in dem die Endmast stattfindet.
Schafe und Ziegen	Aufzuchtort ist der Ort, an dem die Tiere vor der Schlachtung zuletzt für mindestens <u>sechs Monate</u> gehalten wurden. Sofern die Tiere früher geschlachtet werden, bezieht sich die Angabe auf die gesamte Aufzuchtperiode.
Geflügel	Aufzuchtort ist der Ort, an dem die Tiere in der letzten Aufzuchtphase von mindestens <u>einem Monat</u> gehalten wurden. Sofern die Tiere früher geschlachtet werden, bezieht sich die Angabe auf die gesamte Aufzuchtperiode.

Werden diese Kriterien in keinem Land erfüllt, muss das Fleisch mit der Angabe "*Aufgezogen in mehreren Mitgliedstaaten der EU*" bzw. "*Aufgezogen in mehreren Nicht-EU-Ländern*" gekennzeichnet werden.

Diese Angabe ist jedoch kein Auffangtatbestand für Fleisch, für das keine Information über die Aufzucht vorliegt.

Optional ist auch die konkrete Nennung der jeweiligen Länder vorgesehen

2. „Geschlachtet in: Deutschland (bzw. Mitgliedsstaat oder Drittland)“

Ausnahmen für Hackfleisch und Abschnitte:

3. Kennzeichnung mit „*Ursprung*“ | „*aufgezogen in*“ | „*geschlachtet in der EU*“ bzw. „*außerhalb der EU*“ möglich

Abgabe unverpackt an den Endverbraucher:

Keine Pflicht zur Angabe von Land der Aufzucht und Schlachtung